

참가자 유의사항

- 공식 홈페이지(<http://eswcontest.com>)를 자주 들러 주십시오.
 - 공지사항 : 대회 관련 공식적인 전달 사항 공고
 - 커뮤니티 > Q&A : 각 부문별 대회 진행과 관련된 모든 사항에 대한 질의응답 게시판
 - 커뮤니티 > 자료실 : 각종 서식 및 기술지원 관련 자료 다운로드
 - 참가등록 : 개발계획서, 개발완료보고서 제출 및 팀장, 팀원 등록
 - 팀페이지 : 팀정보 수정, 팀원 삭제, 팀원 승인, 제출 서류 수정 등
- 각 부문별 공식 규정과 홈페이지에 명기된 각 부문별 세부사항을 반드시 확인하여 주십시오.
- 배포된 장비를 조심스럽게 사용해 주십시오. 사안에 따라 A/S 비용이 발생할 수 있습니다.
- 개발도구를 지원받은 팀은 포기하시면 안됩니다. (타인의 기회를 뺏는 것과 같습니다.)
- 개발완료보고서 제출 시점인 9월까지의 팀원 교체가 가능하지만, 그 이후에는 변경이 불가능.
- 기타 궁금하신 사항에 대해서는 사무국으로 연락주시기 바랍니다.
 - 경진대회 사무국 : 최용재 선임, 02-2132-0753, contest@fkii.org



•유의 사항

- 상용화된 작품은 출품할 수 없다.
- 접수된 출품작의 저작권은 각 팀이 소유하고 있어야 한다.
- 타 대회 입상작, 타인 저작권 침해 작품, 모방 작품, 또는 제작 사실이 허위인 경우에는 심사 대상에서 제외한다. 수상 후에도 이러한 사실이 밝혀졌을 경우에는 수상을 취소한다.
- 접수된 출품작(관련 서류 및 소스코드)은 일체 출품자에게 반환하지 않는다.
- 접수된 출품작은 시상 전까지 심사 이외의 다른 용도로 절대 사용하지 않는다.
- 원활한 대회 운영이나 추후 발생 가능한 기술적인 문제 해결을 위해 일부 규정이 바뀔 수 있다.
- 규정에 관한 모든 해석은 본 대회 조직위원회가 최종 결정 권한을 가지며, 관련된 사항에 있어 구속력을 가진다.
- 각 부문별로 공식 규정에 차이점이 존재한다. 참가 등록 전에 이를 자세히 읽어보길 권장한다.
- 수상팀은 상금에 대한 제세공과금을 지불할 책임이 있다.
- 수상팀은 타 팀을 수상팀으로써 지정할 수 없다.
- 수상팀이 사정에 의해 수상을 할 수 없거나 수상을 거부하는 경우에는 차상위 팀이 수상한다.
- 참가 요구사항을 충족하는 충분한 참가팀을 확보하지 못한 경우에는 위원회의 재량에 따라 수상팀 수를 축소할 수 있다.
- 수상작은 대회 홈페이지를 통해 개발완료보고서를 공개한다.
- 수상작의 소스코드는 각 출품작이 규정하는 공개소스 소프트웨어 라이선스 정책(GPL, LGPL 등)에 따라 대회 홈페이지를 통해 공개할 수 있다. 단, 협찬 기업의 수상작인 경우, 협찬 기업의 요청에 의해 공개하지 않을 수 있다.
- 수상작이 자체 펌웨어만을 사용한 경우에는 반드시 소스코드를 대회 홈페이지에 공개해야만 한다.